

โครงการ/กิจกรรมตามแผนยุทธศาสตร์ของสำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยบูรพา ประจำปี พ.ศ. 2568

ยุทธศาสตร์ที่ 1 การพัฒนาความเป็นเลิศด้านบริการด้วยมาตรฐานสากล

เป้าหมายเชิงยุทธศาสตร์: มีกระบวนการบริหารจัดการในการพัฒนาคุณภาพการให้บริการตามมาตรฐานสากล เพื่อให้สำนักหอสมุดมีประสิทธิภาพมากขึ้น

กลยุทธ์ด้านการพัฒนาห้องสมุด

กลยุทธ์ที่ 1.1 พัฒนากระบวนการปฏิบัติงานให้มีประสิทธิภาพด้วยเกณฑ์คุณภาพ

กลยุทธ์ที่ 1.2 พัฒนาบริการที่ทันสมัยด้วยเทคโนโลยีและนวัตกรรม

กลยุทธ์ที่ 1.3 พัฒนาทักษะและสมรรถนะบุคลากรพร้อมรับการเปลี่ยนแปลง

กลยุทธ์ที่	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	ค่าเป้าหมาย	โครงการ/กิจกรรม (แผนปฏิบัติการ)	กิจกรรมย่อยภายในโครงการ (ถ้ามี)	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	ตัวชี้วัดโครงการ/กิจกรรม	ค่าเป้าหมายโครงการ/กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา	งบประมาณ	สอดคล้องกับค่านิยม
1.1	ผลการประเมินตามเกณฑ์ประกันคุณภาพการศึกษา เพื่อการดำเนินการที่เป็นเลิศ	280 คะแนน	โครงการอบรมและให้ความรู้ตามเกณฑ์ EdPEx	1. โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง “การ ทบทวนโครงสร้างองค์กรและกระบวนการ ทำงานสำคัญ” 2. EdPEx for All จัดทำ Service Profile/SIPOC ของ กระบวนการทำงานของสำนักหอสมุด	1. เพื่อให้บุคลากรได้ร่วมทบทวนโครงสร้างองค์กร และกระบวนการทำงานสำคัญของสำนักหอสมุด 2. เพื่อให้บุคลากรมีส่วนร่วมในการดำเนินการ ประเมินคุณภาพตามเกณฑ์ EdPEx 3.	1. จำนวนกระบวนการสำคัญของ สำนักหอสมุดที่ได้รับการทบทวน 2. ผู้เข้าร่วมโครงการสามารถเห็นความ เชื่อมโยงของผลการดำเนินการในแต่ละ ะหมวดตามเกณฑ์ EdPEx	จำนวน 4 กระบวนการ/ฝ่ายละ 1 กระบวนการ	ผู้ช่วยผู้อำนวยการ ฝ่ายพัฒนาคุณภาพ	ธ.ค. 67 - ก.ย. 68	45,000	R- Reinvent R- Reskill & Upskill
1.2	จำนวนนวัตกรรมด้านการให้บริการ	1 นวัตกรรม	โครงการพัฒนานวัตกรรมสำหรับการ ให้บริการ	โครงการพัฒนา Web Application บริหารจัดการจองห้อง	เพื่อปรับปรุงการให้บริการจองห้องโดยใช้ เทคโนโลยีดิจิทัล	จำนวนนวัตกรรม	1 นวัตกรรม	- ผู้อำนวยการ - นางสาวสุชาภา โชติวีระวุฒิกุล - สำนักงาน ผู้อำนวยการ - ฝ่ายบริการฯ - ฝ่ายเทคโนโลยีฯ	พ.ย. 67 - เม.ย. 68	18,000	I- Innovation R = Reinvent
1.3	จำนวนโครงการ/กิจกรรม ในการพัฒนาทักษะดิจิทัลและทักษะอาชีพสำหรับ บุคลากร	5 โครงการ/กิจกรรม	1. โครงการพัฒนาทักษะด้านภาษา	อบรมภาษาจีนและภาษาอังกฤษ	1. เพื่อพัฒนาบุคลากรให้มีความรู้ทักษะด้าน ภาษาอังกฤษและภาษาจีน 2. เพื่อให้บุคลากรสามารถให้บริการผู้ใช้ทั้ง ชาวต่างชาติได้	1. ร้อยละของบุคลากรที่เข้าร่วม โครงการเรียนภาษาอังกฤษ 2. ร้อยละของบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ เรียนภาษาจีน	1. ไม่น้อยกว่า ร้อยละ 70 2. ไม่น้อยกว่า ร้อย ละ 50	หัวหน้าฝ่ายบริการฯ	มี.ค. - ส.ค. 68	5,000	R - Reinvent R- Reskill & Upskill
			2. โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง การลงรายการทรัพยากรสารสนเทศ ตามมาตรฐาน RDA (Resource Description and Access)		เพื่อให้บุคลากรได้มีความรู้ความเข้าใจการลง รายการทรัพยากรสารสนเทศตามมาตรฐาน RDA	1. ร้อยละของจำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. ร้อย ละของความรู้ความเข้าใจของบุคลากรที่ เข้าร่วมการอบรมการลงรายการด้วย มาตรฐาน RDA	1. ไม่น้อยกว่า ร้อยละ 80 2. ร้อยละ 80	ฝ่ายบริหารจัดการฯ	6-7 มีนาคม 2568	37,000	R - Reinvent R- Reskill & Upskill
			3. โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง (ISAD)G มาตรฐานสากลสำหรับการ บรรยายเอกสารจดหมายเหตุ		เพื่อให้บุคลากรได้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ มาตรฐานสากลสำหรับการบรรยายเอกสาร จดหมายเหตุ	ร้อยละของความรู้ความเข้าใจของ บุคลากรที่เข้าร่วมการอบรม	ร้อยละ 80	รองผู้อำนวยการ ฝ่าย วิชาการ	22 พฤษภาคม 2568	15,000	R - Reinvent R- Reskill & Upskill
			4. โครงการการพัฒนาเทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์ (AI) สำหรับงาน บริการห้องสมุด	1. พัฒนาระบบแนะนำหนังสือและ ทรัพยากรห้องสมุดที่ตรงกับความสนใจของ ผู้ใช้บริการ 2. พัฒนาระบบตอบคำถามอัตโนมัติที่สามารถ ให้บริการข้อมูลและตอบคำถามของผู้ใช้ได้อย่าง รวดเร็วและแม่นยำ	เพื่อส่งเสริมการใช้เทคโนโลยี AI ในงานห้องสมุด และพัฒนาบุคลากรให้มีความรู้ความสามารถใน การใช้งาน AI	ร้อยละของบุคลากรที่เกี่ยวข้องได้รับ การพัฒนา	ร้อยละ 80	นายเฉลิมเกียรติ ดีสม	29 เมษายน 2568	10,000	R - Reinvent R- Reskill & Upskill

กลยุทธ์ที่	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	ค่าเป้าหมาย	โครงการ/กิจกรรม (แผนปฏิบัติการ)	กิจกรรมย่อยภายในโครงการ (ถ้ามี)	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	ตัวชี้วัดโครงการ/กิจกรรม	ค่าเป้าหมายโครงการ/ กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา	งบประมาณ	สอดคล้องกับค่านิยม
			5. โครงการอบรม "การพัฒนาทักษะการใช้เครื่องมือวิเคราะห์ข้อมูลจากฐานข้อมูลวิชาการออนไลน์ที่สำนักหอสมุดขอกรับ"		1. เพื่อพัฒนาทักษะให้บรรณารักษ์ นักเอกสารสนเทศ และบุคลากรสำนักหอสมุดมีความรู้ความเข้าใจและสามารถวิเคราะห์สารสนเทศอย่างเป็นระบบด้วยฐานข้อมูลวิชาการออนไลน์ที่สำนักหอสมุดขอกรับ 2 เพื่อให้บุคลากรมีความรู้เกี่ยวกับโปรแกรม Power BI เบื้องต้น 3. เพื่อนำโปรแกรม Power BI มาประยุกต์กับงานที่เกี่ยวข้องได้	ร้อยละของบุคลากรที่เกี่ยวข้องได้รับการพัฒนา	ร้อยละ 80	นางสาวสุชาภา โชติวีระวุฒิกุล	28 เมษายน 2568	10,000	R - Reinvent R- Reskill & Upskill

โครงการ/กิจกรรมตามแผนยุทธศาสตร์ของสำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยบูรพา ประจำปี พ.ศ. 2568

ยุทธศาสตร์ที่ 2 การพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและนิเวศการเรียนรู้สำหรับพลเมืองดิจิทัล เพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิต

เป้าหมายเชิงยุทธศาสตร์: 1. จัดหาทรัพยากรสารสนเทศแบบเปิด (Open Access) ให้สอดคล้องกับหลักสูตรของมหาวิทยาลัย รวมทั้งด้านการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals-SDGs)

ความยั่งยืนทางด้านเศรษฐกิจ สังคมและสิ่งแวดล้อม (Bio- Circular-Green Economy-BCG) และเขตพัฒนาพิเศษภาคตะวันออก (EEC) 2. พัฒนานิเวศการเรียนรู้เพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิต

กลยุทธ์ด้านการให้บริการและการวิจัย

กลยุทธ์ที่ 2.1 พัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและนิเวศการเรียนรู้เพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิต

กลยุทธ์ที่ 2.2 สนับสนุนและส่งเสริมการพัฒนาด้านวิจัยและนวัตกรรม

กลยุทธ์ที่ 2.3 พัฒนาระบบการปฏิบัติงานสู่การเป็นห้องสมุดดิจิทัล

กลยุทธ์ที่	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	ค่าเป้าหมาย	โครงการ/กิจกรรม (แผนปฏิบัติการ)	กิจกรรมย่อยภายในโครงการ (ถ้ามี)	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	ตัวชี้วัดโครงการ/กิจกรรม	ค่าเป้าหมายโครงการ/กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา	งบประมาณ	สอดคล้องกับค่านิยม
2.1	ร้อยละจำนวนทรัพยากรสารสนเทศอิเล็กทรอนิกส์แบบเปิด (Open Access) สอดคล้องกับหลักสูตรของมหาวิทยาลัย เทียบกับปีที่ผ่านมา	ร้อยละ 20	โครงการพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศอิเล็กทรอนิกส์แบบเปิด (Open Access) ให้สอดคล้องตามหลักสูตรของมหาวิทยาลัย และจัดหาทรัพยากรสารสนเทศอิเล็กทรอนิกส์ด้าน SDG, BCG, EEC รวมถึง Research Mission ของมหาวิทยาลัย		1. เพื่อจัดหาทรัพยากรสารสนเทศได้ตรงตามสาขาวิชาที่เปิดสอนตามหลักสูตรการเรียนการสอนของมหาวิทยาลัย 2. เพื่อจัดหาทรัพยากรสารสนเทศอิเล็กทรอนิกส์ด้าน SDG, BCG, EEC รวมถึง Research Mission ของมหาวิทยาลัย	1. ร้อยละของจำนวนสิ่งพิมพ์อิเล็กทรอนิกส์ที่เพิ่มขึ้น 2. ร้อยละของจำนวนทรัพยากรสารสนเทศที่ครอบคลุมกับ Research Mission ของมหาวิทยาลัย	1. เพิ่มขึ้นร้อยละ 20 เทียบกับปีที่ผ่านมา 2. เพิ่มขึ้นร้อยละ 20 เทียบกับปีที่ผ่านมา	- ฝ่ายบริหารจัดการฯ	ม.ค. - ส.ค. 68	-	L - Lifelong Learning B - Bridging Communities A - Attitude for Services A - Attitude for Services
2.1	จำนวนพื้นที่ที่ปรับปรุงเพื่อพัฒนานิเวศการเรียนรู้	2 พื้นที่	โครงการพัฒนานิเวศการเรียนรู้จดหมายเหตุมหาวิทยาลัยบูรพา	1. พัฒนาค้นที่นำเสนอจดหมายเหตุมหาวิทยาลัยบูรพา 2. พัฒนาระบบนิเวศแบบออนไลน์จดหมายเหตุมหาวิทยาลัยบูรพา เช่น การปรับปรุงฐานข้อมูลจดหมายเหตุ การพัฒนาสื่อในรูปแบบ Metaverse เพื่อนำเสนอข้อมูลจดหมายเหตุ	1. เพื่อสร้างระบบนิเวศแบบออนไลน์ในการนำเสนอจดหมายเหตุมหาวิทยาลัยบูรพา 2. เพื่อสร้างมูมศึกษาจดหมายเหตุ มหาวิทยาลัยบูรพา	จำนวนพื้นที่ที่ปรับปรุงเพื่อพัฒนานิเวศการเรียนรู้	2 พื้นที่	นายปวเรศ นวลแก้ว	ธ.ค. 67 - ส.ค. 68	10,000	
2.1	จำนวนหลักสูตรประกาศนียบัตร (Non-degree) เพื่อพัฒนาทักษะ Re-skill/ Up-skill()	2 หลักสูตร	1. โครงการฝึกอบรมหลักสูตรระยะสั้น เรื่อง “CPR เครื่องมือผู้พิชิตงานวิจัยให้ Success” 2. โครงการฝึกอบรมหลักสูตรระยะสั้น เรื่อง ทักษะการรู้สารสนเทศดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิต		1. เพื่อพัฒนาความรู้ความสามารถของบุคลากร 2. เพื่อพัฒนาโครงการบริการวิชาการเพื่อแสวงหารายได้	จำนวนผู้อบรม	20 คน	ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายบริหารภาพลักษณ์ฯ และผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายยกระดับคุณภาพฯ	ธ.ค. 67 - ส.ค. 68	-	L = Lifelong Learning
						จำนวนผู้อบรม	200 คน	ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายบริหารภาพลักษณ์ฯ และผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายยกระดับคุณภาพฯ	ธ.ค. 67 - ส.ค. 68	-	L = Lifelong Learning
2.2	จำนวนคณะที่เข้าร่วมการบริการวิเคราะห์สารสนเทศเชิงลึก	5 คณะ	โครงการให้บริการวิเคราะห์สารสนเทศเชิงลึก		เพื่อสนับสนุนข้อมูลด้านการวิจัยให้กับคณะต่าง ๆ ในมหาวิทยาลัย	จำนวนคณะที่เข้าร่วมโครงการ	5 คณะ	- หัวหน้าฝ่ายบริการฯ - ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายยกระดับคุณภาพฯ - ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายบริหารภาพลักษณ์ฯ	ธ.ค. 67 - ส.ค. 68	-	I = Innovation
2.3	จำนวนรายวิชา MOOC ที่เพิ่มขึ้น	1 รายวิชา	บทเรียน MOOC		เพื่อพัฒนาบทเรียนออนไลน์ในระบบ MOOCs	จำนวนรายวิชาบทเรียนออนไลน์ในระบบ MOOCs	1 รายวิชา	- ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายยกระดับคุณภาพฯ - ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายบริหารภาพลักษณ์ฯ	ธ.ค. 67 - ส.ค. 68	-	L = Lifelong Learning
2.3	จำนวนบทความที่ได้รับการตีพิมพ์ในวารสารเครือข่ายและสาขาที่เกี่ยวข้องกับห้องสมุด	1 เรื่อง	บทความที่ได้รับการตีพิมพ์ในวารสารเครือข่ายและสาขาที่เกี่ยวข้องกับห้องสมุด		เพื่อพัฒนาและสนับสนุนบุคลากรในการพัฒนางานวิจัย	จำนวนผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์	1 ผลงาน	- ผู้อำนวยการ - รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ	ธ.ค. 67 - ส.ค. 68	15,000	R = Reskill/Upskill

โครงการ/กิจกรรมตามแผนยุทธศาสตร์ของสำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยบูรพา ประจำปี พ.ศ. 2568

ยุทธศาสตร์ที่ 3 การบริการวิชาการ ชุมชน สังคม สิ่งแวดล้อม เพื่อการพัฒนาองค์กรอย่างยั่งยืน

เป้าหมายเชิงยุทธศาสตร์: มีกระบวนการบริหารจัดการในการพัฒนาคุณภาพการให้บริการตามมาตรฐานสากล เพื่อให้สำนักหอสมุดมีประสิทธิภาพมากขึ้น

กลยุทธ์ด้านการบริการวิชาการแก่ชุมชน

กลยุทธ์ที่ 3.1 สร้างภาคีเครือข่ายความร่วมมือและบริการวิชาการเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน

กลยุทธ์ที่ 3.2 การบริหารจัดการของสำนักหอสมุดเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน

กลยุทธ์ที่ 3.3 การบริหารงานบุคลากรเพื่อมุ่งเน้นความเป็นเลิศและความสุขในการทำงาน

กลยุทธ์ที่	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	ค่าเป้าหมาย	โครงการ/กิจกรรม (แผนปฏิบัติการ)	กิจกรรมย่อยภายในโครงการ (ถ้ามี)	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	ตัวชี้วัดโครงการ/กิจกรรม	ค่าเป้าหมายโครงการ/กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา	งบประมาณ	สอดคล้องกับค่านิยม
3.1	จำนวนโครงการบริการวิชาการเพื่อแสวงหารายได้	3 โครงการ	1. โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศการบริหารจัดการสัญญา		เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศการบริหารจัดการสัญญาของพนักงานมหาวิทยาลัยบูรพา	ร้อยละของความสมบูรณ์ของการทำงานระบบบริหารจัดการสัญญา ตามโมเดลดังต่อไปนี้ - ไม่ติดการบริหารจัดการสัญญาที่ครอบคลุมสัญญาทุกประเภทของมหาวิทยาลัย - ไม่ติดการเชื่อมต่อและการลงนามด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์ (e-Sign) - ไม่ติดการเชื่อมต่อการยืนยันตัวตนผ่านระบบยืนยันตัวตนด้วยแอปพลิเคชัน ThaiID	ร้อยละ 80	ผู้อำนวยการ	1 ต.ค. 67 - 30 มิ.ย. 68		I - Innovation
			2. โครงการซ่อมหนังสือและสมุดทำมือ		1. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ ความเข้าใจ และวิธีการในการซ่อมหนังสือได้อย่างถูกต้อง 2. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ในการทำสมุดทำมือและกล่องอนุรักษ์ ซึ่งสามารถนำไปประยุกต์ใช้ และประดิษฐ์สิ่งของ อื่น ๆ ได้	1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. ระดับความพึงพอใจ	1. 20 คน 2. ≥4.00	ฝ่ายบริหารกิจการฯ	ก.ค. 68		L - Lifelong Learning R- Reskill & Upskill
			3. โครงการฝึกอบรมหลักสูตรระยะสั้น เรื่อง "CPR เครื่องมือกู้ชีพงานวิจัยให้ Success"		1. เพื่อพัฒนาความรู้ความสามารถของบุคลากร 2. เพื่อพัฒนาโครงการบริการวิชาการเพื่อแสวงหารายได้	จำนวนผู้อบรม	20 คน	ผู้ช่วยผู้อำนวยการ ฝ่ายบริหารภาพลักษณ์ฯ และผู้ช่วยผู้อำนวยการ ฝ่ายยกระดับคุณภาพฯ	พ.ย. 67-มี.ค. 68		L - Lifelong Learning R- Reskill & Upskill
3.1	1. จำนวนโครงการบริการวิชาการเพื่อชุมชนสอดคล้องกับผลลัพธ์ด้าน Quality Education 2. จำนวนโครงการบริการวิชาการที่ก่อให้เกิดผลกระทบการพัฒนาอย่างยั่งยืน (SDG related)	5 โครงการ/กิจกรรม	1. โครงการ Lifelong Learning for Society		1. เพื่อสร้างองค์ความรู้แก่ชุมชนเกิดการเรียนรู้ตลอดชีวิต 2. เพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างชุมชนกับสำนักหอสมุด	1. จำนวนกิจกรรมที่จัด (กิจกรรม "สมุดไม้ขีดๆ ทำได้ด้วยมือคุณ" และกิจกรรม "บาสโลบเพื่อสุขภาพ") 2. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 3. ระดับความพึงพอใจ	1. 2 กิจกรรม 2. 30 คน 3. ≥4.00	รองผู้อำนวยการ ฝ่ายแผนยุทธศาสตร์	28-มี.ค.-68	13,500	L - Lifelong Learning B - Bridging Communities R - Reskill & Upskill
			2. โครงการ Sharing Book ปันสุขด้วยหนังสือ		1. เพื่อแบ่งปันหนังสือจากให้กับชุมชน 2. เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตให้กับชุมชน	1. จำนวนครั้งที่จัดโครงการ 2. ระดับความพึงพอใจ	1. 2 ครั้ง 2. ≥4.00	นางสาวลัญญ์ลักษณ์ ธนประสิทธิ์พัฒนา	1 พ.ค. - ก.ค. 68	15,000	L - Lifelong Learning B - Bridging Communities R - Reskill & Upskill
			3. โครงการส่งต่อความรู้สู่ผู้พิการทางสายตา		เพื่อพัฒนาโครงการวิชาการที่ช่วยสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับกลุ่มเปราะบาง	1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. ระดับความพึงพอใจ	1. 30 คน ≥4.00	ผู้ช่วยผู้อำนวยการ ฝ่ายยกระดับคุณภาพฯ	1 พ.ค. - 30 มิ.ย. 68	6,000	L - Lifelong Learning B - Bridging Communities R - Reskill & Upskill
			4. โครงการ "เปิดโลกใบใหม่ด้วยการอ่าน"		1. เพื่อพัฒนาโครงการวิชาการที่ช่วยสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับกลุ่มเปราะบาง	1. จำนวนครั้งในการจัดกิจกรรม 2. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ ระดับความพึงพอใจ	1. 1 ครั้ง 2. 100 คน ≥4.00	หัวหน้าฝ่ายบริการฯ	1 เม.ย. - 30 มิ.ย. 68	10,000	L - Lifelong Learning B - Bridging Communities R - Reskill & Upskill

กลยุทธ์ที่	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	ค่าเป้าหมาย	โครงการ/กิจกรรม (แผนปฏิบัติการ)	กิจกรรมย่อยภายในโครงการ (ถ้ามี)	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	ตัวชี้วัดโครงการ/กิจกรรม	ค่าเป้าหมายโครงการ/กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา	งบประมาณ	สอดคล้องกับค่านิยม
			5. โครงการพัฒนาห้องสมุดโรงเรียนด้วยระบบห้องสมุดอัตโนมัติ OpenBiblio รุ่น MyLib		1. เพื่อติดตามดูแลระบบห้องสมุดอัตโนมัติ OpenBiblio รุ่น MyLib ให้ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ 2. เพื่อให้คำแนะนำการใช้งานฟังก์ชันต่าง ๆ ของระบบได้อย่างคล่องแคล่ว เช่น การเพิ่มข้อมูลหนังสือ การยืมคืน การสืบค้น และการทำรายงานต่างๆ 3. เพื่อส่งเสริมการใช้ห้องสมุด ปลุกฝังนิสัยการอ่าน การเรียนรู้ตลอดชีวิต	จำนวนโรงเรียน 2 โรงเรียน	2 โรงเรียน	นางสาววิบูลลักษณ์ ธนประสิทธิ์พัฒนา	ม.ย. - ก.ค. 68	5,000	L = Lifelong Learning
			6. การพัฒนาระบบคลังความรู้ดิจิทัลหนังสือธรรมะและเอกสารโบราณทางพระพุทธศาสนาวัดเขาบางทราย โดยใช้ระบบห้องสมุดอัตโนมัติ Mylib		1. เพื่อสร้างคลังความรู้ดิจิทัลทางพระพุทธศาสนาที่เข้าถึงได้ง่ายและสะดวกสำหรับผู้สนใจ 2. เพื่ออนุรักษ์หนังสือธรรมะและเอกสารโบราณทางพระพุทธศาสนาให้อยู่ในรูปแบบดิจิทัล 3. เพื่อส่งเสริมการศึกษาค้นคว้าวิจัยเกี่ยวกับพระพุทธศาสนาและประวัติศาสตร์ไทย 4. เพื่อเผยแพร่แนวคิดทางวัฒนธรรมอันล้ำค่าของชาติสู่สาธารณชน	1. จำนวนระบบ 2. จำนวนหนังสือดิจิทัล	1. 1 ระบบ 2. 500 เล่ม	รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ	1-31 มีนาคม 2568	6,000	L = Lifelong Learning
			7. สู่วิถีใจดิจิทัล: เรียนรู้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อชีวิตที่ทันสมัยและปลอดภัย	ภาคเช้า พัฒนาทักษะดิจิทัลสำหรับผู้สูงอายุ ตำบลห้วยหลวง ภาคบ่าย พัฒนาทักษะดิจิทัลสำหรับผู้สูงอายุ ตำบลวัดโบสถ์	เสริมทักษะและความตระหนักในการใช้อินเทอร์เน็ตอย่างปลอดภัยและรู้เท่าทัน	จำนวนผู้สูงอายุที่เข้าอบรม	120 คน	รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ	ส.ค.-68	5,000	L = Lifelong Learning
3.1	จำนวนกิจกรรมที่สอดคล้องกับ SDGs และมีการนำเสนอเป็นภาษาอังกฤษบนเว็บไซต์ sustainability.buu.ac.th	6 โครงการ/กิจกรรม	1. โครงการ Lifelong Learning for Society 2. โครงการ BUU Green Library 3. โครงการปลูกป่าชายเลน 4. โครงการ Sharing Book ปันสุขด้วยหนังสือ 5. โครงการส่งต่อความรู้สู่ผู้พิการทางสายตา 6. โครงการ “เปิดโลกใบใหม่ด้วยการอ่าน”		เพื่อนำเสนอกิจกรรมที่สอดคล้องกับเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน			รองผู้อำนวยการฝ่ายแผนยุทธศาสตร์	ม.ค. - ก.ค. 68		
3.2	จำนวนกิจกรรม/โครงการการบริหารจัดการของสำนักหอสมุด เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน	2 กิจกรรม/โครงการ	1. โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการ 2. โครงการกิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตอย่างยั่งยืน : Passion of Love...จาก Passion สู่นาคำของงานศิลป์	โครงการพัฒนาระบบบริหารจัดการแผนและโครงการ	1. เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศสำหรับการบริหารจัดการแผนยุทธศาสตร์และโครงการ 2. เพื่ออำนวยความสะดวกในการกำกับติดตามงานตามแผนยุทธศาสตร์	ร้อยละของความสมบูรณ์ของแผนพัฒนาระบบ - ไม่ดูการสร้างแผนยุทธศาสตร์ - ไม่ดูการจัดโครงการตามแผนยุทธศาสตร์ - ไม่ดูรายงานผลโครงการ - ไม่ดูการอนุมัติโครงการ	ร้อยละ 80	- ผู้ช่วยการ - สุชาภา - สำนักงานและฝ่ายต่าง ๆ	พ.ย.67 - มี.ค.68	27000	I - Innovation
					1. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้รู้ความเข้าใจเกี่ยวกับสร้างงานศิลปะและการเพิ่มมูลค่าให้งานศิลปะ 2. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมเกิดแรงบันดาลใจในการสร้างงานศิลปะและสามารถนำไปหารายได้หรือสร้างอาชีพในอนาคตได้	1. ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม 2. จำนวนชิ้นงานศิลปะที่ผู้เข้าอบรมสร้างขึ้นจากอบรม	1. ≥4.00 2. อย่างน้อย 1 ชิ้น	2. ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายกระตือรือร้นคุณภาพการบริหาร	พ.ย. 67 - ก.ค.68	7,000	L = Lifelong Learning
3.2	จำนวนกิจกรรม/โครงการที่สอดคล้องกับห้องสมุดสีเขียวและสำนักงานสีเขียว	7 กิจกรรม/โครงการ	1. โครงการห้องสมุดสีเขียวกับการประเมินคาร์บอนฟุตพริ้นท์ขององค์กร		เพื่อให้บุคลากรได้รับความรู้และความเข้าใจในเรื่องของคาร์บอนฟุตพริ้นท์และทราบบริการประเมินจากการจัดกิจกรรมต่าง ๆ	1. ร้อยละของความรู้ความเข้าใจของบุคลากรที่เข้ารับการอบรม 2. ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ	1. ร้อยละ 80 2. ≥ 4.00	2. รองผู้อำนวยการฝ่ายแผนยุทธศาสตร์	ก.พ. - พ.ค. 68	20,000	R - Reinvent

กลยุทธ์ที่	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	ค่าเป้าหมาย	โครงการ/กิจกรรม (แผนปฏิบัติการ)	กิจกรรมย่อยภายในโครงการ (ถ้ามี)	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	ตัวชี้วัดโครงการ/กิจกรรม	ค่าเป้าหมายโครงการ/กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา	งบประมาณ	สอดคล้องกับค่านิยม
			2. โครงการ “ขยะรีไซเคิลแลกของ (แยกที่บ้านส่งต่อหอสมุด)”		1. เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรสำนักหอสมุดและผู้ใช้บริการ มีความรู้ความเข้าใจในการคัดแยกขยะ และมีส่วนร่วมในการดำเนินงานห้องสมุดสีเขียวอย่างต่อเนื่อง 2. เพื่อให้บุคลากรและผู้ให้บริการ สามารถคัดแยกขยะและนำขยะมาแลกของได้	1. จำนวนครั้งของการจัดโครงการ 2. ปริมาณขยะรีไซเคิลที่ได้รับ ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ	1. จำนวน 4 ครั้ง 2. มากกว่าหรือเท่ากับ 300 กิโลกรัม 3. ≥ 4.00	รองผู้อำนวยการฝ่ายแผนยุทธศาสตร์	พ.ย 67-ก.ค. 68	6,000	R - Reinvent
			3. โครงการ “Lib Leng รักชโลน for Net Zero Emission”		1. เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรสำนักหอสมุดและผู้ให้บริการ มีความรู้ความเข้าใจในการคัดแยกขยะ และมีส่วนร่วมในการดำเนินงานห้องสมุดสีเขียวอย่างต่อเนื่อง 2. เพื่อรับบริจาควัสดุที่ไม่ใช้แล้ว ส่งมอบให้กับหน่วยงานอื่น ๆ เพื่อใช้ประโยชน์ต่อไป 3. เพื่อลดปริมาณก๊าซเรือนกระจกไม่ต่ำกว่าร้อยละ 10 ของปีที่ผ่านมา	1. จำนวนครั้งของการจัดโครงการ 2. ร้อยละของปริมาณก๊าซเรือนกระจก ที่ลด/กักเก็บได้	1. ≥ 6 ครั้ง 2. ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 10 ของปีงบประมาณ 2567	นางสาวณัฐลักษณ์ชนประสิทธิ์พัฒนา	ม.ค. 68 - ส.ค. 68	5,000	R - Reinvent
			4. โครงการ BUU Green Library (รักชโลน แลกกับงาน)		1. เพื่อให้บุคลากรสำนักหอสมุดมีส่วนร่วมในการดูแลรักษาธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม รวมถึงการมีส่วนร่วมกับชุมชน 2. เพื่อสร้างกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และรักษาสิ่งแวดล้อม 3. เพื่อลดปริมาณขยะและรักษาความสะอาดของชายหาด	1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. ค่าเฉลี่ยคะแนนความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ	1. ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 2. ≥ 4.00	รองผู้อำนวยการฝ่ายแผนยุทธศาสตร์	24-ก.พ.-68	4,500	R - Reinvent
			5. โครงการปลูกป่าชายเลน		1. เพื่อฟื้นฟูและอนุรักษ์พื้นที่ป่าชายเลน 2. เพื่อปลูกจิตสำนึกให้บุคลากรตระหนักถึงคุณค่าของสิ่งแวดล้อมและรักษาทรัพยากรธรรมชาติร่วมกัน	1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. ค่าเฉลี่ยคะแนนความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ	1. ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70 2. ≥ 4.00	รองผู้อำนวยการฝ่ายแผนยุทธศาสตร์	พ.ค. 68	10,000	R - Reinvent
			6. โครงการพัฒนาคุณภาพงานด้วยกิจกรรม 7 ส		1. เพื่อจัดสภาพแวดล้อมในการทำงานให้สะอาดและเป็นระเบียบเรียบร้อย 2. เพื่อหวังดีให้บุคลากรได้รับปรับปรุงสภาพแวดล้อมในการทำงานตามแนวของห้องสมุดสีเขียวและสำนักงานสีเขียว	1. ระดับความพึงพอใจของบุคลากรที่มีต่อกิจกรรม 2. คะแนนประเมินกิจกรรม 7 ส ของแต่ละฝ่าย	1. ≥ 4.00 2. ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80	นางสาวนิลุตโรจน์ สัตตวิรัตน์	เม.ย.-ส.ค. 68	11,500	R - Reinvent
			7. โครงการฝึกซ้อมดับเพลิงและอพยพหนีไฟ		1. เพื่อให้บุคลากรได้รับความรู้ ความเข้าใจ แนวทางการป้องกันอัคคีภัย และการเตรียมแผนการอพยพหนีไฟ 2. เพื่อให้บุคลากรสามารถใช้อุปกรณ์และวิธีใช้ถังดับเพลิงในการดับเพลิงอย่างถูกวิธีและปลอดภัย 3. เพื่อให้บุคลากรเกิดความตระหนักในเรื่องความปลอดภัยด้านอัคคีภัย และมีส่วนร่วมในการดูแลอุปกรณ์ให้พร้อมใช้งานอยู่เสมอ	1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. คะแนนระดับความรู้ความเข้าใจของบุคลากรหลังการอบรม 3. ระดับความพึงพอใจในการเข้าร่วมโครงการ	1. ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 2. ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 3. ≥ 4.00	หัวหน้าสำนักงานผู้อำนวยความสะดวก	พ.ค.-มิ.ย. 68	30,000	A = Attitude for Services

กลยุทธ์ที่	ตัวชี้วัดกลยุทธ์	ค่าเป้าหมาย	โครงการ/กิจกรรม (แผนปฏิบัติการ)	กิจกรรมย่อยภายในโครงการ (ถ้ามี)	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	ตัวชี้วัดโครงการ/กิจกรรม	ค่าเป้าหมายโครงการ/กิจกรรม	ผู้รับผิดชอบ	ระยะเวลา	งบประมาณ	สอดคล้องกับค่านิยม
3.2	จำนวนสื่อที่เผยแพร่ในการพัฒนา อัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัย อนุรักษ์ ภูมิ ปัญญาท้องถิ่น และวัฒนธรรม ภาค ตะวันออก	จำนวนสื่อเพิ่มขึ้น ร้อยละ 10	โครงการ “เรื่องเล่าชาวเขาทอง”	1. สัมภาษณ์ศิษย์เก่า/ผู้บริหารสำนักหอสมุด 2. ทำวิดีโอตัวอย่างขนาดสั้น 3. ใส่ข้อความตามคำสัมภาษณ์ (Subtitle)	1. เพื่อรวบรวมข้อมูล เอกสารและหลักฐานเชิง ประวัติศาสตร์ในรูปแบบต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับประวัติ และเกียรติภูมิของมหาวิทยาลัยบูรพา 2. เพื่อเผยแพร่ข้อมูล เอกสารและหลักฐานเชิง ประวัติศาสตร์ในรูปแบบต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับประวัติ และเกียรติภูมิของมหาวิทยาลัยบูรพา 3. เพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างคณาจารย์ อาวุโส ศิษย์เก่า และบุคลากรของมหาวิทยาลัย บูรพาในปัจจุบัน	จำนวนสื่อ	เพิ่มขึ้นร้อยละ 10	รองผู้อำนวยการ ฝ่าย วิชาการ สมหญิง เจียสวรัมย์	ร.ศ. 67-ส.ศ. 68	20,000	L = Lifelong Learning
3.2	จำนวนสื่อที่เผยแพร่ในฐานข้อมูลแหล่ง เรียนรู้ออนไลน์ในการพัฒนาอัตลักษณ์ ด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น และวัฒนธรรมภาค ตะวันออก	จำนวนสื่อเพิ่มขึ้น ร้อยละ 10	โครงการพัฒนาระบบฐานข้อมูลสิ่งสื่อดิจิทัล	1. อบรมทักษะการใช้เครื่องมือ 7 ชิ้น ใน การจัดเก็บข้อมูลด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น และ วัฒนธรรมภาคตะวันออก 2. เผยแพร่ข้อมูลด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น และ วัฒนธรรมภาคตะวันออกบนเว็บไซต์	1. เพื่อรวบรวมข้อมูล เอกสารด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น และวัฒนธรรมภาคตะวันออก 2. เพื่อเผยแพร่ข้อมูลด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น และ วัฒนธรรมภาคตะวันออกบนเว็บไซต์	จำนวนสื่อ	เพิ่มขึ้นร้อยละ 10	รองผู้อำนวยการ ฝ่ายวิชาการ	ร.ศ. 67-ส.ศ. 68	10,000	L = Lifelong Learning
3.3	จำนวนโครงการ/กิจกรรม การสร้างแรงจูงใจและความสุข ในการทำงานของบุคลากร	4 โครงการ/ กิจกรรม	โครงการเสริมสร้างแรงจูงใจและความสุข ในการทำงานของบุคลากร	1. โครงการเสริมสร้างสุขภาพดี: ทำไกล ออฟฟิศซินโดรม 2. โครงการ Happy Health Happy Body : สุขภาพดีชีวิตมีสุข 3. โครงการ Mentor Me พี่สอนน้อง	1. เพื่อให้บุคลากรสำนักหอสมุดตระหนักถึงอันตราย ของการทำงานนานๆ และภาวะออฟฟิศซินโดรม 2. เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรสำนักหอสมุดมีพฤติกรรม การออกกำลังกายและการยืดร่างกายที่เหมาะสม ระหว่างการทำงาน 3. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานและลดความ เสี่ยงต่อการเกิดโรคและอาการต่างๆที่เกี่ยวข้องกับ ภาวะออฟฟิศซินโดรม 1. เพื่อเป็นการส่งเสริมให้บุคลากรได้มีความรู้ เกี่ยวกับการรักษาสุขภาพ 2. เพื่อให้บุคลากรของสำนักหอสมุด รักการออก กำลังกายมากยิ่งขึ้น 3. เพื่อลดอัตราการเจ็บป่วย ลดการเกิดโรคออฟฟิศ ซินโดรม ลดความเครียด ลดความวิตกกังวลจากการ ทำงาน ช่วยให้อยोनหลับดี และ ช่วยให้มีองทำงาน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ 4. เพื่อให้บุคลากรภายในสำนักหอสมุดมีสมรรถภาพ ร่างกายที่ดีขึ้น 1. เพื่อถ่ายทอดองค์ความรู้จากผู้ใกล้เคียงอายุ การทำงาน 2. บุคลากรใหม่ และผู้ที่ได้รับการปรับตำแหน่งหรือ ได้รับมอบหมายงานได้รับความรู้และสามารถ ปฏิบัติงานได้ถูกต้อง	1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ (วัดจากแบบสอบถามหลังกิจกรรม) 1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2. จำนวนครั้งในการจัดกิจกรรม จำนวนองค์ความรู้ที่ได้รับการถ่ายทอด	1. ไม่น้อยกว่า 80% 2. ไม่ต่ำกว่า 4.00 1. ไม่น้อยกว่า 80% 2. ไม่ต่ำกว่า 30 ครั้ง 2 เรื่อง	หัวหน้าสำนักงาน งานบุคคล	ก.พ. 68 มี.ค. - ส.ค. 68 มี.ค.-ส.ศ. 68	11,500 42,720 10,000	L-Lifelong Learning L-Lifelong Learning R = Reskill & Upskill
				4. โครงการ Mental Health Training: การจัดการความเครียดเพื่อเสริมความ พร้อมของบุคลากรในการให้บริการอย่าง เข้าถึงและเข้าใจกลุ่มเป้าหมาย	1. เพื่อเสริมความพร้อมของบุคลากรในการ ให้บริการอย่างเข้าถึงและเข้าใจกลุ่มเป้าหมาย 2. เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรมีความรู้ความเข้าใจ เกี่ยวกับสุขภาพจิตและภาวะความเครียด 3. เพื่อพัฒนาทักษะในการจัดการกับความเครียด และยกระดับคุณภาพการให้บริการของสำนักหอสมุด	1. จำนวนบุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ 2. ความพึงพอใจของผู้รับบริการใน กระบวนการให้บริการ	1. ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ร้อยละ 80 2.	ผู้ช่วยผู้อำนวยการ ฝ่าย บริหารภาพลักษณ์	มี.ค.-68	40,800	R = Reinvent = Reskill & Upskill